



Guia Sensorial

Guia

SERVIÇO PARA VISITANTES COM PROBLEMAS COGNITIVOS INCLUINDO
O TRANSTORNO DO ESPECTRO AUTISTA (TEA)

Guia Sensorial SeaWorld Orlando

GERAL

PÁGINA 4

Planejando sua visita ao SeaWorld Orlando.

AMENIDADES

PÁGINA 8

O SeaWorld Orlando oferece vários serviços para tornar o seu dia incrível.

ATRAÇÕES

PÁGINA 13

Desfrute de montanhas-russas radicais e atrações para toda a família.

SHOWS

PÁGINA 20

Aproveite um entretenimento divertido para a família inteira.

SESAME STREET® AT SEAWORLD

PÁGINA 23

Muitas risadas e aprendizados te esperam na Sesame Street at SeaWorld Orlando

Guia Sensorial SeaWorld Orlando

RESUMO DOS NÍVEIS SENSORIAIS

1 = baixo estímulo sensorial, 10 = alto estímulo sensorial*

TIPO	ATRAÇÃO	TATO	PALADAR	AUDIÇÃO	OFATO	VISÃO
RIDES	Antarctica: Empire of the Penguin	4	0	2	1	6
	Journey to Atlantis	7	2	5	1	7
	Manta	8	1	5	1	10
	Kraken	8	0	5	1	9
	Mako	8	0	5	1	9
	Turtle Trek	3	0	1	0	5
	Wild Arctic	3	0	1	0	5
	Sea Carousel	2	0	2	1	4
	Flamingo Paddle Boats	2	0	1	1	2
	Sky Tower	1	0	0	0	3
SHOWS	Infinity Falls	5	6	7	2	8
	Dolphin Days	3	1	2	1	4
	Ocean Discovery	2	0	2	1	3
	One Ocean	3	1	2	1	4
	Pets Ahoy	2	0	3	1	4
	Clyde & Seamore's Sea Lion High	3	1	3	1	4
SESAME STREET® AT SEAWORLD	Countdown to Halloween	2	0	4	1	4
	Abby's Flower Tower	3	1	2.5	1	3
	Big Bird's Twirl 'N' Whirl	3.5	1	4	1	2
	Cookie Drop	4	1	4	1	3
	Elmo's Choo Choo Train	2	1	2	1	1
	Rubber Duckie Water Works	3.5	1.5	3.5	1.5	1.5
	Slimey's Slider	3.5	1	3	1	2
	Super Grover's Box Car Derby	5	1	4	1	3
Sesame Street Party Parade	5	1	6	1	6	

*Rated by International Board of Credentialing and Continuing Education Services (IBCCES). © 2018 IBCCES. All rights reserved.



GERAL

Guia Sensorial SeaWorld Orlando

AGRADECIMENTO ESPECIAL AO CONSELHO INTERNACIONAL DE PADRÕES DE CREDENCIAMENTO DE EDUCAÇÃO CONTINUADA (IBCCES) PELO DESENVOLVIMENTO DESSE GUIA SENSORIAL.

Há mais de 20 anos, o IBCCES é líder do setor em treinamento de autismo para profissionais de saúde licenciados e educadores em todo o mundo. O IBCCES reconhece que muitas famílias com crianças que têm necessidades especiais têm opções de viagens limitadas e, em resposta a isso, criou o programa de treinamento e certificação especificamente para a indústria de viagem e hospitalidade. Os avaliadores acreditam que as informações contidas neste relatório de avaliação estão corretas no momento da impressão.

Os avaliadores não se responsabilizam por quaisquer consequências decorrentes do uso das informações aqui contidas. O relatório é baseado em questões que foram observadas ou chamaram a atenção dos avaliadores durante o dia da avaliação e não devem ser consideradas como um registro exaustivo de todos os possíveis riscos ou perigos que possam existir ou potenciais melhorias que podem ser feitas



Guia Sensorial SeaWorld Orlando



GERAL

No SeaWorld Orlando, o nosso objetivo é oferecer uma visita memorável a todas as famílias e estamos orgulhosos em oferecer serviços especializados para visitantes com autismo e outras necessidades especiais.

A nossa equipe recebe treinamento aplicável em uma variedade de áreas para ajudar a atender as necessidades dos visitantes com autismo, incluindo:

- Consciência Sensorial
- Habilidades motoras
- Informações gerais sobre autismo
- Desenvolvimento de programas
- Habilidades Sociais
- Comunicação
- Ambiente
- Consciência emocional

Guia Sensorial SeaWorld Orlando

Endereço SeaWorld Orlando

7007 Sea World Drive, Orlando, FL. 32821



CONECTE-SE CONOSCO ONLINE

SEAWORLD.COM/ORLANDO





AMENIDADES

Guia Sensorial SeaWorld Orlando

SERVIÇO AO VISITANTE

A equipe de atendimento ao visitante do SeaWorld Orlando é equipada para ajudá-lo com os seguintes serviços. Você pode localizá-los no balcão de atendimento ou de informações dentro do parque.

- Registro em nosso Programa de Acessibilidade
- Informações sobre os serviços do parque
- Atendimento aos membros do Passe Anual
- Upgrades de ingressos
- Solicitações de Achados & Perdidos
- Informação sensorial do parque
- Opções de alimentação

ÁREA DE BAIXO ESTÍMULO SENSORIAL

Os visitantes que precisarem de uma área menos estimulante no parque, podem ir a essa área próxima entre o Dolphin Cove e a Turtle Trek.

SALA SILENCIOSA

Os visitantes que precisarem de um momento de silêncio e tranquilidade podem utilizar a nossa nova Sala Silenciosa localizada perto do balcão de informações e reservas, e também no fraldário da Sesame Street at SeaWorld Orlando.

SANITÁRIOS

Todos os sanitários são acessíveis para cadeirantes e são marcados com o símbolo da cadeira de rodas. Sanitários para a família estão localizados em:

- Entrada principal, perto da loja "Exit Gifts"
- Perto da loja de presentes SeaWorld Gift Shop
- Área da Journey to Atlantis
- Shark Encounter®
- Fraldário da Sesame Street
- Seafire Inn Restaurant
- Voyagers Restaurant
- Spice Mill Restaurant

Sanitários com descarga manual se encontram nas mesmas localizações.

FONE REDUTOR DE RUÍDO

O SeaWorld Orlando está orgulhoso em poder oferecer um número limitado de fones redutores de ruído durante sua visita. Visitantes com sensibilidade auditiva podem pegar seus fones no balcão de informações e reservas, localizado perto da entrada do parque.

Os fones redutores de ruído são distribuídos por ordem de chegada e devem ser devolvidos no balcão de informações e reservas até o final do dia.

Guia Sensorial SeaWorld Orlando

ESTACIONAMENTO

Uma quantidade limitada de vagas preferenciais está disponível para utilização por ordem de chegada em nosso estacionamento localizado em frente à entrada principal do parque. O visitante que possui a permissão para vaga preferencial necessária no Estado da Flórida deve avisar o funcionário da cabine do estacionamento para ser direcionado ao local apropriado do estacionamento.



REFEIÇÕES

Para os visitantes que preferem um local tranquilo para refeição é recomendado ir aos restaurantes fora do horário de pico.

ALERGIAS

O SeaWorld Orlando é comprometido em oferecer a todos os visitantes uma experiência de alimentação satisfatória e segura. Refeições para pessoas alérgicas são oferecidas em nossos restaurantes. Para informações adicionais e dúvidas, por favor, contate um dos líderes da nossa equipe nos restaurantes.

Guia Sensorial SeaWorld Orlando

PROGRAMA DE ACESSIBILIDADE NAS ATRAÇÕES

Nosso Programa de Acessibilidade nas Atrações combina as necessidades individuais dos visitantes com os requerimentos de cada atração. O programa foi desenvolvido para permitir que os visitantes desfrutem ao máximo das atividades do parque enquanto estão cientes das regras de segurança.

Nossa política é fazer com que qualquer pessoa possa desfrutar das atrações desde que atendam aos requisitos e que não seja um risco para o visitante.

O Acesso Especial serve para que os visitantes possam aproveitar as atrações sem precisar esperar na fila.

O Acesso Especial está disponível apenas para as atrações listadas, não sendo disponível para shows, filas das lojas ou filas de restaurantes. Os visitantes terão um passe prioritário onde recebem um horário para visitar a atração sem precisar esperar na fila.

Os visitantes têm a oportunidade de visitar outras atrações enquanto esperam seu horário.

Os procedimentos a seguir serão úteis para participar do Programa de Acessibilidade no parque:

1. Por favor, se inscreva em nosso Programa de Acessibilidade nas Atrações no balcão de informações onde você receberá uma lista das atrações e de seus requisitos para aproveitá-las. Uma vez inscrito no Programa, você poderá utilizar o Acesso Especial.
2. Prossiga para a entrada da atração, apresente o seu papel do programa de Acessibilidade, e solicite sua vez para o funcionário responsável pela atração. Essas atrações incluem Antarctica: Empire of the Penguin, Manta[®], Mako[®], Kraken[®], Journey to Atlantis, Turtle Trek, Sky Tower, Super Grover's Box Car Derby[®], e Wild Arctic[®]. Se não houver nenhum funcionário na entrada da atração, você deve prosseguir para a saída da atração e falar com um funcionário.
3. Nós sugerimos que você visite outras atrações enquanto aguarda seu horário marcado.
4. Para nossas atrações menores, nós pedimos para que você prossiga para a entrada ou saída da atração (marcada com o sinal de acessibilidade) e informe um funcionário que você deseja participar da atração. O funcionário poderá pedir que você aguarde um ou dois ciclos para participar.
5. Somente o número de visitantes listados na sua folha do Programa de Acessibilidade (visitante utilizando o Programa e mais 5 adicionais) poderão embarcar na atração com o visitante que necessita de acesso prioritário. Demais visitantes precisarão utilizar o acesso regular.

Atenção: O visitante com necessidades especiais deve participar da atração para que o restante do grupo possa utilizar o acesso prioritário.

Guia Sensorial SeaWorld Orlando

POLÍTICA DE ENTRADA COM ALIMENTOS

O SeaWorld tem limitações claras sobre os tipos de comidas e bebidas compradas fora do parque que podem ser levadas junto ao visitante. Coolers são permitidos, mas podem ter capacidade de até 15 litros. Para visitantes com dietas específicas, existem armários especiais com acesso ilimitado, disponíveis para aluguel.

Duas áreas de piquenique estão localizadas do lado de fora do parque, próximas ao Pet Care Center e os visitantes podem entrar e sair dessas áreas quantas vezes desejarem durante o dia. Os visitantes têm a opção de doar os alimentos que não orem permitidos no parque para a instituição Second Harvest Food Bank.

As seguintes comidas e bebidas não são permitidas:

- Almoços ou porções tamanho família (como sacos grandes de salgadinhos, sanduíches, hot dogs, pedaços de pizza, frango frito, etc).
- Qualquer bebida comprada fora do parque, exceto garrafinhas de água (incluindo chás, álcool, e refrigerantes.)
- Qualquer pote/garrafa/item de vidro não é permitido.

Coolers podem conter:

- Snacks de tamanho individual (frutas, salgadinhos, biscoitos)
- Garrafinhas de água.
- Comida de bebê em potes de plástico

Para a segurança dos nossos animais, canudos de plástico, balões e tampas de copo não são permitidos no SeaWorld.





ATRAÇÕES

Guia Sensorial SeaWorld Orlando



NOME DA ATRAÇÃO:

ANTARCTICA: EMPIRE OF THE PENGUIN

RESUMO DA ATRAÇÃO:

A Antarctica é uma atração para a família que mistura encontros com animais com a tecnologia de ponta que proporciona experiências diferentes a cada vez. Depois de sair do carrinho, os visitantes se deparam com uma colônia de mais de 250 pinguins em um habitat que os envolve em seu mundo gelado, podendo observá-los tanto por cima quanto por debaixo da água

NÍVEL SENSORIAL & REGRAS:

1 = baixo estímulo sensorial, 10 = alto estímulo sensorial*

 TATO	4	 PALADAR	0	 AUDIÇÃO	2	 OLFATO	1	 VISÃO	6
--	---	---	---	---	---	---	---	---	---

- Participantes vão sentados e não podem sair durante a atração

- Movimentos leves durante o percurso

- Não aplicável

- A atração é um simulador, em ambiente fechado

- A atração em ambiente fechado

- A atração é um simulador com vista para animais de verdade

- A temperatura do ar muda para parecer com a Antártida



NOME DA ATRAÇÃO:

JOURNEY TO ATLANTIS

RESUMO DA ATRAÇÃO:

É uma inovadora montanha-russa aquática. Essa emocionante atração leva seus passageiros a uma incrível busca pela cidade perdida de Atlantis. Os visitantes se deparam com assustadores e surpreendentes elementos, como duas quedas radicais na água que os deixarão molhados da cabeça aos pés

NÍVEL SENSORIAL & REGRAS:

1 = baixo estímulo sensorial, 10 = alto estímulo sensorial*

 TATO	7	 PALADAR	2	 AUDIÇÃO	5	 OLFATO	1	 VISÃO	7
--	---	---	---	---	---	---	---	---	---

- A atração contém uma barra que prende os participantes

- Possibilidade de sentir leveza durante a descida

- O participante irá ficar molhado

- Possibilidade de a água espirrar próximo à boca

- Possibilidade de barulho de vento e de outros visitantes

- Cheiro sutil de água

- Mudança de cenários, transição do escuro para o claro

- Vista do topo antes da descida

SeaWorld Orlando Sensory Guide



NOME DA ATRAÇÃO:

MANTA

RESUMO DA ATRAÇÃO:

É mistura perfeita entre encontro com animais e adrenalina. É a única montanha-russa voadora do mundo e está na lista de atrações imperdíveis do parque.

NÍVEL SENSORIAL & REGRAS:

1 = baixo estímulo sensorial, 10 = alto estímulo sensorial*

TATO	8	PALADAR	1	AUDIÇÃO	5	OLFATO	1	VISÃO	10
------	---	---------	---	---------	---	--------	---	-------	----

- Os participantes ficam presos pelos ombros e permanecem de barriga para baixo durante o percurso
- Atração considerada como "radical"
- Possibilidade de espirrar água no final da atração
- Possibilidade de barulho de vento e de outros visitantes
- A atração é ao ar livre
- Inversões e alta velocidade
- Os participantes fecham os olhos caso a atração se torne muito forte
- Splashes de água



NOME DA ATRAÇÃO:

KRAKEN

RESUMO DA ATRAÇÃO:

Leva os visitantes para uma missão no fundo do mar, junto de criaturas inspiradas nas lendas do passado, como a história de Kraken. É um percurso emocionante que atinge 45 metros de altura e 105 quilômetros por hora

NÍVEL SENSORIAL & REGRAS:

1 = baixo estímulo sensorial, 10 = alto estímulo sensorial*

TATO	8	PALADAR	0	AUDIÇÃO	5	OLFATO	1	VISÃO	9
------	---	---------	---	---------	---	--------	---	-------	---

- Os participantes ficam presos pelos ombros
- Atração considerada como "radical"
- Não aplicável
- Possibilidade de barulho de vento e de outros visitantes
- A atração é ao ar livre
- A atração não tem chão e é aberta nas laterais com visão das alturas
- Os participantes fecham os olhos caso a atração se torne muito forte

SeaWorld Orlando Sensory Guide



NOME DA ATRAÇÃO:

MAKO

RESUMO DA ATRAÇÃO:

Essa é mais alta, rápida e mais longa montanha-russa de Orlando. São 61 metros de altura, 118 quilômetros por hora e extensão de 1.451 metros. A Mako é uma hypercoaster – nome dado às montanhas-russas extremamente rápidas, com quedas íngremes e subidas e descidas que proporcionam a sensação de gravidade zero.

NÍVEL SENSORIAL & REGRAS:

1 = low sensory stimulation, 10 = high sensory stimulation*



- Os participantes ficam presos pela cintura
- Descidas em gravidade 0
- A montanha-russa é rápida com muitas subidas e descidas
- A atração é considerada como "radical"
- Não aplicável
- Possibilidade de barulho de vento e de outros visitantes
- A atração é ao ar livre
- A atração fica situada em cima da água com vista das alturas
- Os participantes fecham os olhos caso a atração se torne muito forte



NOME DA ATRAÇÃO:

TURTLE TREK

RESUMO DA ATRAÇÃO:

Reúne em um só lugar dois incríveis habitats de animais, um deles repleto de peixes-bois e outro com tartarugas marinhas, e uma cinema 3D 360°. O formato de cúpula do teatro permite a exibição de um filme 3D super-realista que envolve os visitantes por todos os lados, inclusive por cima. Essa é uma maneira única de apresentar a incrível jornada das tartarugas marinhas.

NÍVEL SENSORIAL & REGRAS:

1 = baixo estímulo sensorial, 10 = alto estímulo sensorial*



- É preciso utilizar óculos 3D e permanecer sentado no teatro
- Não aplicável
- Experiência de teatro, o volume pode ficar alto
- A atração é do lado de dentro
- Experiência de filme em 3D

SeaWorld Orlando Sensory Guide



NOME DA ATRAÇÃO:

WILD ARCTIC

RESUMO DA ATRAÇÃO:

Proporciona a seus visitantes um eletrizante e movimentado voo de simulador sobre as geleiras do hemisfério Norte. Os passageiros são cercados pela beleza, emoção e pelos perigos de uma exploração ao Ártico. Ao sair da experiência no helicóptero, os visitantes entram no maravilhoso mundo congelado do Ártico, onde encontram baleias belugas, morsas e focas.

NÍVEL SENSORIAL & REGRAS:

1 = baixo estímulo sensorial, 10 = alto estímulo sensorial*

 TATO	3	 PALADAR	0	 AUDIÇÃO	1	 OLFATO	0	 VISÃO	5
--	---	---	---	---	---	---	---	---	---

• A atração é em local fechado e simula voo

• Não aplicável

• Experiência de simulação, o volume pode ser alto

• A atração é em local fechado

• Simulação de voo com movimentos bruscos que podem estimular a visão



NOME DA ATRAÇÃO:

SEA CAROUSEL

RESUMO DA ATRAÇÃO:

Um carrossel com tema marinho não poderia faltar no SeaWorld Orlando. Um polvo rosa gigante de 13 metros de altura irá divertir a criançada.

NÍVEL SENSORIAL & REGRAS:

1 = baixo estímulo sensorial, 10 = alto estímulo sensorial*

 TATO	2	 PALADAR	0	 AUDIÇÃO	2	 OLFATO	1	 VISÃO	4
--	---	---	---	---	---	---	---	---	---

• Requer que o participante permaneça sentado e que se segure durante os movimentos do carrossel

• Não aplicável

• Música da própria atração

• A atração é ao ar livre

• Cores fortes, movimentos e proximidade com outros participantes

SeaWorld Orlando Sensory Guide



NOME DA ATRAÇÃO:

FLAMINGO PADDLE BOATS

RESUMO DA ATRAÇÃO:

Os pedalinhos de flamingo são uma ótima opção para quem deseja um passeio calmo pelo lago central do parque. Custo adicional é cobrado

NÍVEL SENSORIAL & REGRAS:

1 = baixo estímulo sensorial, 10 = alto estímulo sensorial*



- Requer que o participante permaneça sentado

- Não aplicável

- A atração é ao ar livre com possibilidade de barulho de outros visitantes

- A atração é ao ar livre

- A atração é ao ar livre em meio à água e com vista para outros visitantes



NOME DA ATRAÇÃO:

SKY TOWER

RESUMO DA ATRAÇÃO:

A Sky Tower, de 120 metros de altura, é um ícone do parque desde sua abertura em 1974. Hoje, a torre representa a história do SeaWorld Orlando, sem falar na paisagem incrível da Flórida Central. Custo adicional é cobrado para a visita

NÍVEL SENSORIAL & REGRAS:

1 = baixo estímulo sensorial, 10 = alto estímulo sensorial*



- Requer que o visitante permaneça sentado em um local fechado

- Não aplicável

- Atração em local fechado

- Atração em local fechado

- Vista do alto da torre para o parque

SeaWorld Orlando Sensory Guide



NOME DA ATRAÇÃO:

INFINITY FALLS

RESUMO DA ATRAÇÃO:

Levará os visitantes a uma aventura em meio a florestas tropicais inspiradas em um dos ecossistemas de água doce mais incríveis do mundo. Apresentando a maior queda em uma atração de corredeiras, a Infinity Falls permitirá que os visitantes experimentem o poder de fortes correntezas

NÍVEL SENSORIAL & REGRAS:

1 = baixo estímulo sensorial, 10 = alto estímulo sensorial*

TATO	5	PALADAR	6	AUDIÇÃO	7	OLFATO	2	VISÃO	85
<ul style="list-style-type: none">• Apresenta 3 corredeiras. Ambiente muito molhado durante a atração• Voltas e caídas inesperadas		<ul style="list-style-type: none">• Grande possibilidade de ingestão de água		<ul style="list-style-type: none">• Possibilidade de barulhos de água e de outros visitantes		<ul style="list-style-type: none">• Cheiro sutil de água		<ul style="list-style-type: none">• Cores fortes• Luz natural• Vista das alturas seguida de uma descida íngreme• Mudança de cenários	

SeaWorld Orlando Sensory Guide



NOME DO SHOW:

DOLPHIN DAYS

RESUMO DO SHOW:

Oferece aos visitantes uma imersiva e educativa experiência sobre os animais mais brincalhões do oceano: os golfinhos nariz-de-garrafa. Ao longo do show, o público observa a personalidade de cada animal, vivencia a incrível interação entre os animais e seus treinadores e ainda aprende como proteger os golfinhos na natureza

NÍVEL SENSORIAL & REGRAS

1 = baixo estímulo sensorial, 10 = alto estímulo sensorial*

TATO 3	PALADAR 1	AUDIÇÃO 2	OLFATO 1	VISÃO 4
----------------------	-------------------------	-------------------------	------------------------	-----------------------

- O participante fica sentado durante o show ao lado de outros visitantes
- Possibilidade de splashes de água

- Possibilidade de se molhar com os splashes

- O show é ao ar livre com a presença de outras pessoas (possibilidade de gritos, aplausos, etc)

- O show é ao ar livre em uma área aberta

- O participante fica perto de golfinhos e outros animais
- O participante fica perto da água, de truques com os animais, e de outros visitantes



NOME DO SHOW:

OCEAN DISCOVERY

RESUMO DO SHOW:

Aprenda mais sobre as orcas e outras espécies de baleia durante esse show educacional. Essa apresentação interativa de 30 minutos ensina aos visitantes sobre o habitat e o comportamento desses animais.

NÍVEL SENSORIAL & REGRAS

1 = baixo estímulo sensorial, 10 = alto estímulo sensorial*

TATO 2	PALADAR 0	AUDIÇÃO 2	OLFATO 1	VISÃO 3
----------------------	-------------------------	-------------------------	------------------------	-----------------------

- O participante fica sentado durante o show ao lado de outros visitantes

- Pequena possibilidade de estimular o paladar

- O show é ao ar livre com a presença de outras pessoas (possibilidade de gritos, aplausos, etc)

- A atração é ao ar livre em uma área aberta

- O participante fica perto de orcas e outros visitantes durante o show

SeaWorld Orlando Sensory Guide



NOME DO SHOW:

ONE OCEAN

RESUMO DO SHOW:

É o show do SeaWorld que conecta os visitantes com o mar e as baleias, com muita energia e empolgação enquanto os educa e inspira a fazer a diferença no mundo

NÍVEL SENSORIAL & REGRAS:

1 = baixo estímulo sensorial, 10 = alto estímulo sensorial*

TATO	3	PALADAR	1	AUDIÇÃO	2	OLFATO	1	VISÃO	4
<ul style="list-style-type: none">O participante fica sentado durante o show ao lado de outros visitantesPossibilidade de splashes de água na platéia		<ul style="list-style-type: none">Possibilidade de ingestão de água		<ul style="list-style-type: none">O show é ao ar livre com a presença de outras pessoas (possibilidade de gritos, aplausos, etc)		<ul style="list-style-type: none">A atração é ao ar livre em uma área aberta		<ul style="list-style-type: none">O participante fica perto de baleias e outros animaisPresença de fontes de água	



NOME DO SHOW:

PETS AHOY

RESUMO DO SHOW:

É um espetáculo de comédia apresentado por um grupo de talentosos animais. Cachorros, gatos, aves, ratos, porquinhos, entre outros apresentam uma série de divertidas e confusas cenas. O fato mais impressionante é que a maioria de nossas celebridades-animais foi resgatada de abrigos de animais abandonados antes de encontrar a fama no SeaWorld

NÍVEL SENSORIAL & REGRAS:

1 = baixo estímulo sensorial, 10 = alto estímulo sensorial*

TATO	2	PALADAR	0	AUDIÇÃO	3	OLFATO	1	VISÃO	4
<ul style="list-style-type: none">O participante fica sentado durante o show ao lado de outros visitantes		<ul style="list-style-type: none">Pequena possibilidade de estimular o paladar		<ul style="list-style-type: none">O show é em local fechado com a presença de outras pessoas (possibilidade de gritos, aplausos, etc)		<ul style="list-style-type: none">O show é em local fechado		<ul style="list-style-type: none">O show apresenta performance de diversos animais, truques com os treinadores e temas de comédia em meio à platéia	

SeaWorld Orlando Sensory Guide



NOME DO SHOW:

SEA LION HIGH: THE NEW CLASS

RESUMO DO SHOW:

É a comédia dos leões marinhos do SeaWorld Orlando. Cheio de diversão e grandes personalidades como leões marinhos, morsas e lontras, o show acontece em uma escola aquática onde a risada e a educação andam de mãos dadas – e nadadeiras, é claro.

NÍVEL SENSORIAL & REGRAS:

1 = baixo estímulo sensorial, 10 = alto estímulo sensorial*

 TATO	3	 PALADAR	1	 AUDIÇÃO	3	 OLFATO	1	 VISÃO	4
---	----------	--	----------	--	----------	--	----------	--	----------

- O participante fica sentado durante o show ao lado de outros visitantes
- Possibilidade de splashes de água

- Possibilidade de ingestão de água

- O show é ao ar livre com a presença de outras pessoas (possibilidade de gritos, aplausos, etc)

- O show é ao ar livre

- O show apresenta performance de diversos animais, truques com os treinadores e temas de comédia em meio à platéia

SeaWorld Orlando Sensory Guide



NOME DA ATRAÇÃO:

ABBY'S FLOWER TOWER

RESUMO DA ATRAÇÃO:

É hora de voar com a Abby Cadabby nessa divertida aventura! Flores mágicas e voadoras te levarão para passear no céu!

NÍVEL SENSORIAL & REGRAS:

1 = baixo estímulo sensorial, 10 = alto estímulo sensorial*

TATO	3	PALADAR	1	AUDIÇÃO	2.5	OLFATO	1	VISÃO	3
<ul style="list-style-type: none">O participante fica preso ao assentoSensação de giros		<ul style="list-style-type: none">Não aplicável		<ul style="list-style-type: none">Sons da própria atraçãoBarulho de outros visitantes		<ul style="list-style-type: none">Cheiro naturalmente associado a parques ao ar livre		<ul style="list-style-type: none">Altura da atração atinge 12 metros. Sensação de girar pode impactar a sensibilidade visual	



NOME DA ATRAÇÃO:

BIG BIRD'S TWIRL 'N' WHIRL

RESUMO DA ATRAÇÃO:

Todos prontos? Lá vamos nós! Gire e gire dentro do seu próprio ninho, bem ao lado do Big Bird!

NÍVEL SENSORIAL & REGRAS:

1 = baixo estímulo sensorial, 10 = alto estímulo sensorial*

TATO	3.5	PALADAR	1	AUDIÇÃO	4	OLFATO	1	VISÃO	2
<ul style="list-style-type: none">É preciso permanecer sentadoSensação de girarMovimentos rápidos		<ul style="list-style-type: none">Não aplicável		<ul style="list-style-type: none">Sons da própria atraçãoMúsicaBarulho de outros visitantes		<ul style="list-style-type: none">Cheiro naturalmente associados a parques ao ar livre		<ul style="list-style-type: none">Sensação de girar pode impactar a sensibilidade visual	

SeaWorld Orlando Sensory Guide



NOME DA ATRAÇÃO:

COOKIE DROP

RESUMO DA ATRAÇÃO:

Pegue uma carona em uma nuvem de migalhas de cookie, a sobremesa favorita do Cookie Monster. Essa atração que leva os participantes às alturas irá render boas risadas para todos.

NÍVEL SENSORIAL & REGRAS:

1 = baixo estímulo sensorial, 10 = alto estímulo sensorial*

 TATO	4	 PALADAR	1	 AUDIÇÃO	4	 OLFATO	1	 VISÃO	3
--	---	---	---	---	---	---	---	---	---

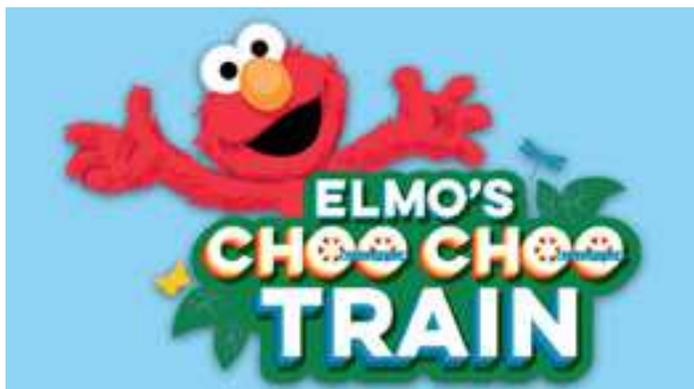
- O participante fica preso ao assento
- O participante precisa segurar na barra
- Sacudidas enquanto a atração sobe e desce
- Movimentos rápidos

• Não aplicável

- Barulho de outros visitantes

- Cheiro naturalmente associado a parques ao ar livre

- Altura da atração atinge 12 metros. Sensação de subir e descer pode impactar a sensibilidade visual



NOME DA ATRAÇÃO:

ELMO'S CHOO CHOO TRAIN

RESUMO DA ATRAÇÃO:

Todos a bordo do Elmo's Choo Choo Train! O trem do Elmo que passeia entre borboletas, flores e paisagens coloridas e divertidas.

NÍVEL SENSORIAL & REGRAS:

1 = baixo estímulo sensorial, 10 = alto estímulo sensorial*

 TATO	2	 PALADAR	1	 AUDIÇÃO	2	 OLFATO	1	 VISÃO	1
--	---	---	---	---	---	---	---	---	---

- Sensação de balanço
- Movimentos lentos

• Não aplicável

- Som das rodas nos trilhos

- Cheiro naturalmente associado a parques ao ar livre

• Não aplicável

SeaWorld Orlando Sensory Guide



NOME DA ATRAÇÃO:

RUBBER DUCKIE WATER WORKS

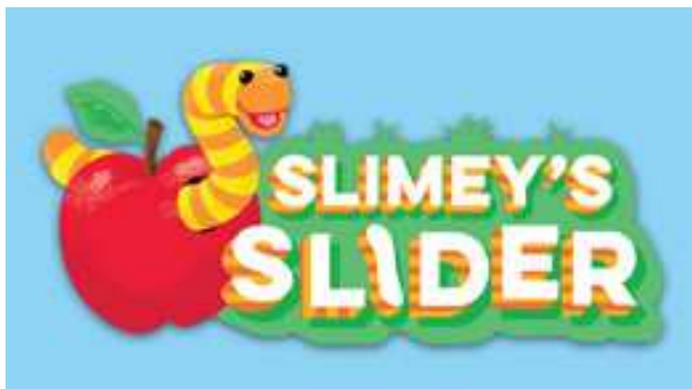
RESUMO DA ATRAÇÃO:

Um divertido espaço molhado irá entreter todas as crianças. Fontes, esguichos e splashes de água vão refrescar a garotada.

NÍVEL SENSORIAL & REGRAS:

1 = baixo estímulo sensorial, 10 = alto estímulo sensorial*

 TATO	3.5	 PALADAR	1.5	 AUDIÇÃO	3.5	 OLFATO	1.5	 VISÃO	1.5
<ul style="list-style-type: none">• Espaço com água• Fontes e sprays de água (podem espirrar nos olhos ou ouvidos)• Área aberta para brincar com água		<ul style="list-style-type: none">• Chance de engolir água		<ul style="list-style-type: none">• Sons de água e splashes• Sons de outros visitantes		<ul style="list-style-type: none">• Cheiro sutil de cloro na água• Outros cheiros naturalmente associados a parques ao ar livre		<ul style="list-style-type: none">• O brilho do sol pode refletir na água• Área aberta para brincar com água	



NOME DA ATRAÇÃO:

SLIMEY'S SLIDERS

RESUMO DA ATRAÇÃO:

Junte-se à minhoca de estimação do Oscar pra brincar nesse barco colorido que desliza, sobe e desce para lá e para cá. Uma atração divertida para toda a família!

NÍVEL SENSORIAL & REGRAS:

1 = baixo estímulo sensorial, 10 = alto estímulo sensorial*

 TATO	3.5	 PALADAR	1	 AUDIÇÃO	3	 OLFATO	1	 VISÃO	2
<ul style="list-style-type: none">• Uma barra de metal prende o participante. É necessário ficar sentado.• O participante precisa segurar na barra.• Sensação de giros• Sensação de deslizar• Movimentos rápidos		<ul style="list-style-type: none">• Não aplicável		<ul style="list-style-type: none">• Sons da própria atração• Barulho de outros visitantes.		<ul style="list-style-type: none">• Cheiro naturalmente associado a parques ao ar livre		<ul style="list-style-type: none">• Sensação de giros podem impactar a sensibilidade dos olhos	

SeaWorld Orlando Sensory Guide



NOME DA ATRAÇÃO:

SUPER GROVER'S BOX CAR DERBY

RESUMO DA ATRAÇÃO:

Dirija com o Groover, super-herói da Sesame Street. Na Super Groover's Box Car Derby, voltas, subidas e descidas irão divertir a família inteira!

NÍVEL SENSORIAL & REGRAS:

1 = baixo estímulo sensorial, 10 = alto estímulo sensorial*

TATO	5	PALADAR	1	AUDIÇÃO	4	OLFATO	1	VISÃO	3
<ul style="list-style-type: none">O visitante "dirige". Uma barra de metal prende o participante. É necessário ficar sentado.Sensação de sacudidas e voltasMovimentos rápidos		<ul style="list-style-type: none">Não aplicável	<ul style="list-style-type: none">Sons dos carros durante o percursoSons de outros visitantes.		<ul style="list-style-type: none">Cheiro naturalmente associado a parques ao ar livre		<ul style="list-style-type: none">Altura da atração atinge 12 metros. Sensação de girar pode impactar a sensibilidade visual		



NOME DO SHOW:

SESAME STREET PARTY PARADE

RESUMO DO SHOW:

Nessa parada divertida e colorida, os visitantes irão cantar e dançar com seus personagens favoritos da Sesame Street. Músicas e surpresas aguardam a todos!

NÍVEL SENSORIAL & REGRAS:

1 = baixo estímulo sensorial, 10 = alto estímulo sensorial*

TATO	5	PALADAR	1	AUDIÇÃO	6	OLFATO	1	VISÃO	6
<ul style="list-style-type: none">Participantes ficam de pé e próximos a outrosInteração com os personagens da Sesame StreetParticipantes podem cantar e dançar		<ul style="list-style-type: none">Não aplicável	<ul style="list-style-type: none">Os personagens da Sesame Street cantam e dançamMúsicaO barulho pode ficar alto		<ul style="list-style-type: none">Cheiro naturalmente associado a parques ao ar livre		<ul style="list-style-type: none">Personagens da Sesame Street e grandes infláveisOs personagens andam, dançam, cantam e interagem com os visitantes		

*Os visitantes que preferirem assistir à parada sem interagir diretamente com os personagens, podem ficar a alguns passos para trás da linha da parada.

*De acordo com o Conselho Internacional de Padrões de Credenciamento e Educação Continuada (IBCCES). Todos os direitos reservados.. © 2018 IBCCES.